

Rain-reflection Tutorial

So erzeugt Ihr die Spiegelung auf regennasser Straße für GTR2 (Power & Glory)

Teil 1 Wenn Ihr ein bestehendes BTB-Projekt verwendet

Benötigte Programme:

- Bobs Track Builder / BTB_Evo
- GEditor
- 3DSimED

Hinweis: grau unterlegte Begriffe = Buttons

Als Beispiel dient hier die Strecke Mickhausen:

- 1) nur die Straßen (mit einheitlichem Belag, ohne Randstreifen), die rain-reflection erhalten sollen von BTB in GTR2 exportieren! **!!! der Datei einen neuen Namen geben !!!** (z.B. Mickhausen-rain)
- 2) am besten neuen Ordner anlegen und die exportierte *Mickhausen-rain.trk* reinkopieren (optional)
- 3) *Mickhausen-rain.trk* in 3DsimED öffnen und mit **Center Model** und **Center Objects** alles ausrichten.
- 4) skybox und alle timegates löschen
- 5) *Mickhausen-rain.trk* mit **Update SCN or TRK** neu speichern (am besten in den neu angelegten Ordner) bei Abfrage nur Haken oben (Add Objects not found in Scene)
- 6) **Export / GTR2 / Save Objects** (in den neuen Ordner)
- 7) nacheinander alle neu exportierten gmt's in 3DsimED öffnen und mit Kopieren/Einfügen alle Streckenteile zusammenfügen die rain-reflektion erhalten sollen
- 8) für den nächsten Schritt benötigen wir noch 3 Dateien:

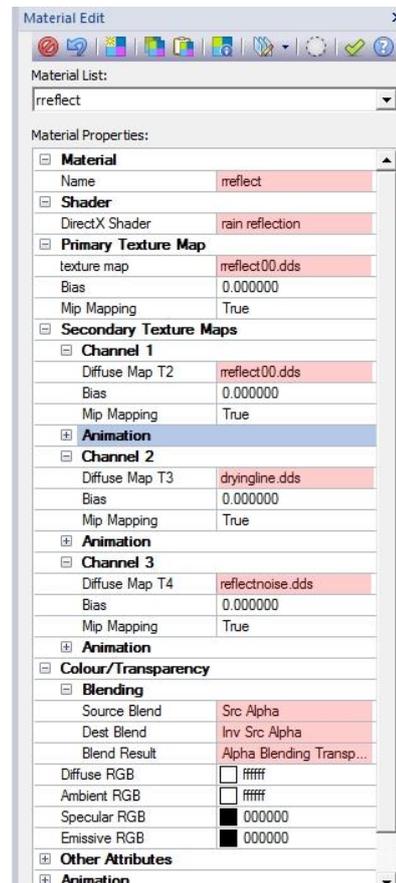
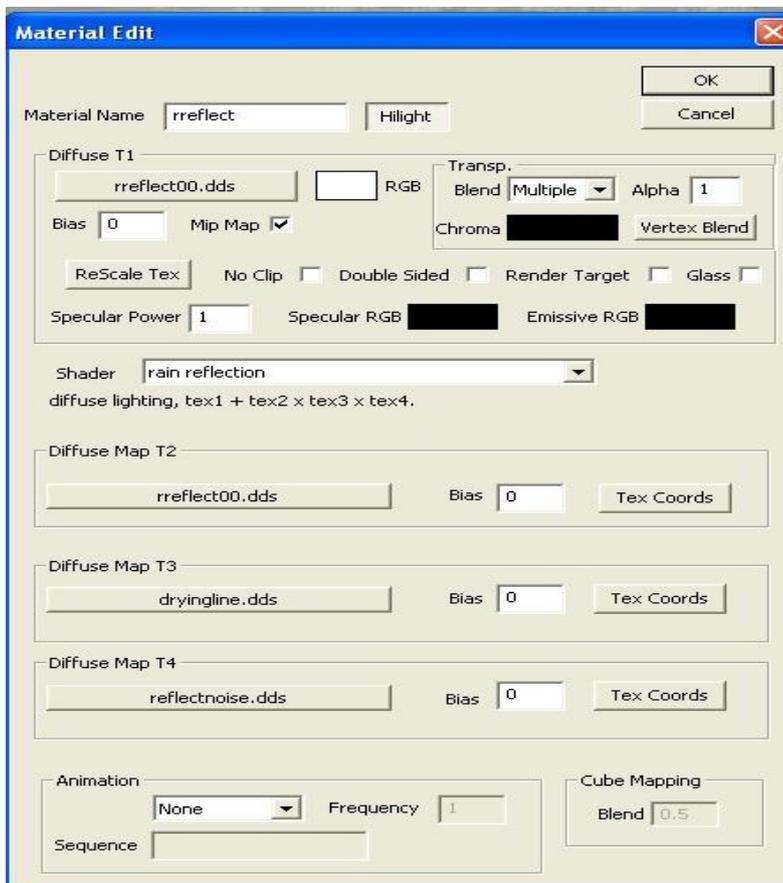
DRYINGLINE.DDS
REFLECTNOISE.DDS
RREFLECT00.DDS

Diese könnt Ihr aus original Strecken entnehmen, oder durch klicken auf das 3DSimED-Icon unterhalb der Vorschau auf meiner Homepage, die Datei „Rain_reflection.zip“ herunterladen, welche diese 3 Dateien enthält. Legt diese 3 Dateien ebenfalls in den neuen Ordner.

- 9) das Material nach folgenden Einstellungen editieren :
!!! der Materialname muss genau so lauten: rreflect !!!

Abb. links = 3DSimED

Abb. rechts = 3DSimED3



- 10) Export / GTR2 / Save Model Data, Abfrage „ok“ speichern unter „rreflect01.gmt“
- 11) jetzt die „rreflect01.gmt“ mit Import as Objects öffnen, die Strecke mit Center Model / Center Objects ausrichten und danach um 0,01 höher setzen. (Z-Wert, auf Vorzeichen achten)
- 12) Export / GTR2 / Save Objects und *Mickhausen-rain.trk* mit Update SCN or TRK neu speichern
- 13) jetzt mit GEditor die 3 dds Dateien in die *Mickhausen-rainmaps.gtr* und die „rreflect01.gmt“ in die *Mickhausen-rain.gtr* einbinden
- 14) dann die im _otput.trk erzeugte Zeile:
Instance=rreflect01
{
 MeshFile=rreflect01.gmt CollTarget=False HATTTarget=False
}
in die *Mickhausen-rain.trk* einfügen
- 15) am Ende noch die Exportierte Strecke im Spiel löschen

Fertig
Viel Spaß im Regen

renntom

Email: info@toms-sim-side.de